|  |
| --- |
| **간단한 게임 소개** |
| **사용엔진:** Unity  **게임이름:** Avoid Line  **시점:** 3D 1인칭,3D 탑 뷰(선택 가능)  **게임 한마디:** 자욱한 안개가 낀 곳에서 날라오는 공격을 피해라  **게임 컨셉:** FPS게임에서 상대의 공격을 피하는 것을 연습하는 게임입니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 게임특징: 안개가 자욱한 곳에서 피하는 게임 | |
| C:\Users\ROG\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\download.jpg |

|  |
| --- |
| 위에서 본 경우 |
| 장애물이 나오는 곳  플래이어 행동 범위 |

|  |
| --- |
| 장애물 |
| |  |  | | --- | --- | | 패턴 | 총알 궤적 및 총알 | | **설명** | 안개 어딘가에서 소리와 함께 소리가 나는 곳에서 붉은 레이저 선이 나오고  N초 후에 총알이 날라옴 | | **이미지** |  |  |  |  | | --- | --- | | 패턴 | 투사체 궤적 및 투사체 | | **설명** | 안개 어딘가에서 소리와 함께 소리가 나는 곳에서 붉은 레이저 선이 나오고  N초 후에 총알이 날라옴 | | **이미지** |  | |